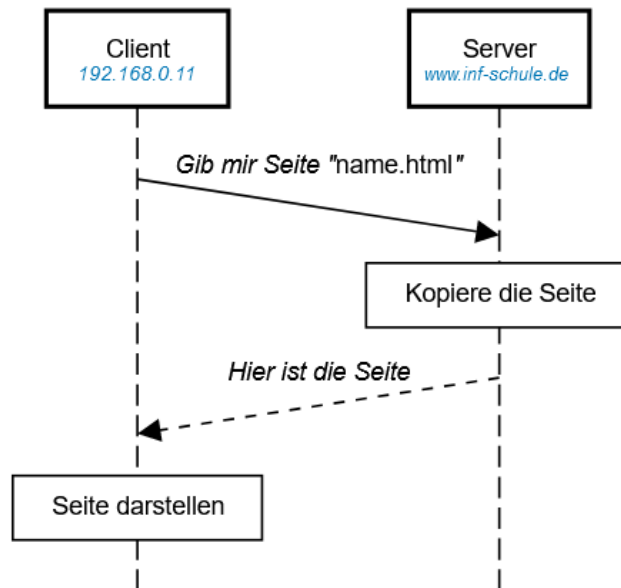


Webseite

Gast und Kellner

Ganz häufig hast du Webseiten von einem anderen Rechner abgerufen - du machst das gerade auch hier vom Rechner mit dem Namen `www.inf-schule.de`

Das folgende Sequenzdiagramm veranschaulicht den Ablauf, der dabei stattfindet.



- Vom Netzwerk zum Internet
- Zwei Rechner verbinden
- "Autokennzeichen" des Rechners
- Die Sache mit dem Ping
- Gast und Kellner**
- Webserver und Webbrowser
- Eine Webseite abrufen
- Mehr als ein Client
- Vom LAN ins Internet
- Namen statt Nummern
- Das "Telefonbuch"-Programm
- Lerncheck

Aufgabe

Spiele den Ablauf im Klassensaal in Gruppen nach!

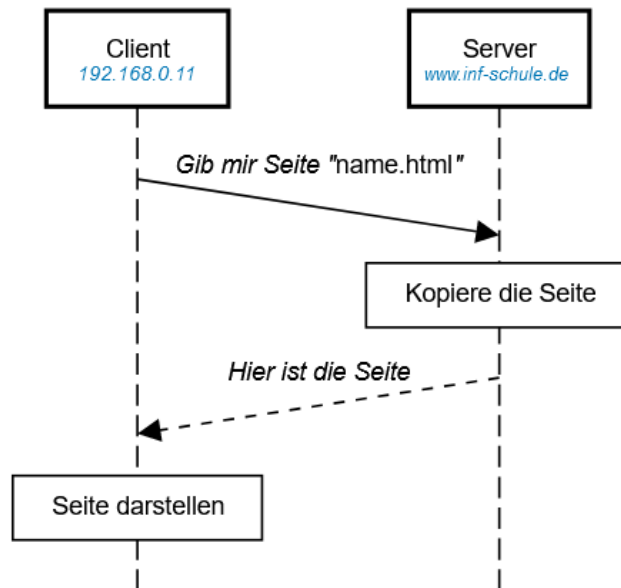
Wie viele Spieler*innen benötigst du?












Webseite - Kopie

Gast und Kellner

Ganz häufig hast du Webseiten von einem anderen Rechner abgerufen - du machst das gerade auch hier vom Rechner mit dem Namen `www.inf-schule.de`

Das folgende Sequenzdiagramm veranschaulicht den Ablauf, der dabei stattfindet.



-  Vom Netzwerk zum Internet
-  Zwei Rechner verbinden
-  "Autokennzeichen" des Rechners
-  Die Sache mit dem Ping
-  **Gast und Kellner**
-  Webserver und Webbrowser
-  Eine Webseite abrufen
-  Mehr als ein Client
-  Vom LAN ins Internet
-  Namen statt Nummern
-  Das "Telefonbuch"-Programm
-  Lerncheck

Aufgabe

Spiele den Ablauf im Klassensaal in Gruppen nach!

Wie viele Spieler*innen benötigst du?

Anfrage

„Gib mir Seite:
name.html“

Client

192.168.0.11



Server

www.inf-schule.de



Transport

„Das Kabel“

