



K.4.2 Blinzelkommunikation

Name:

Datum:

Grundlagen der Kommunikation - Beispiel Blinzelkommunikation

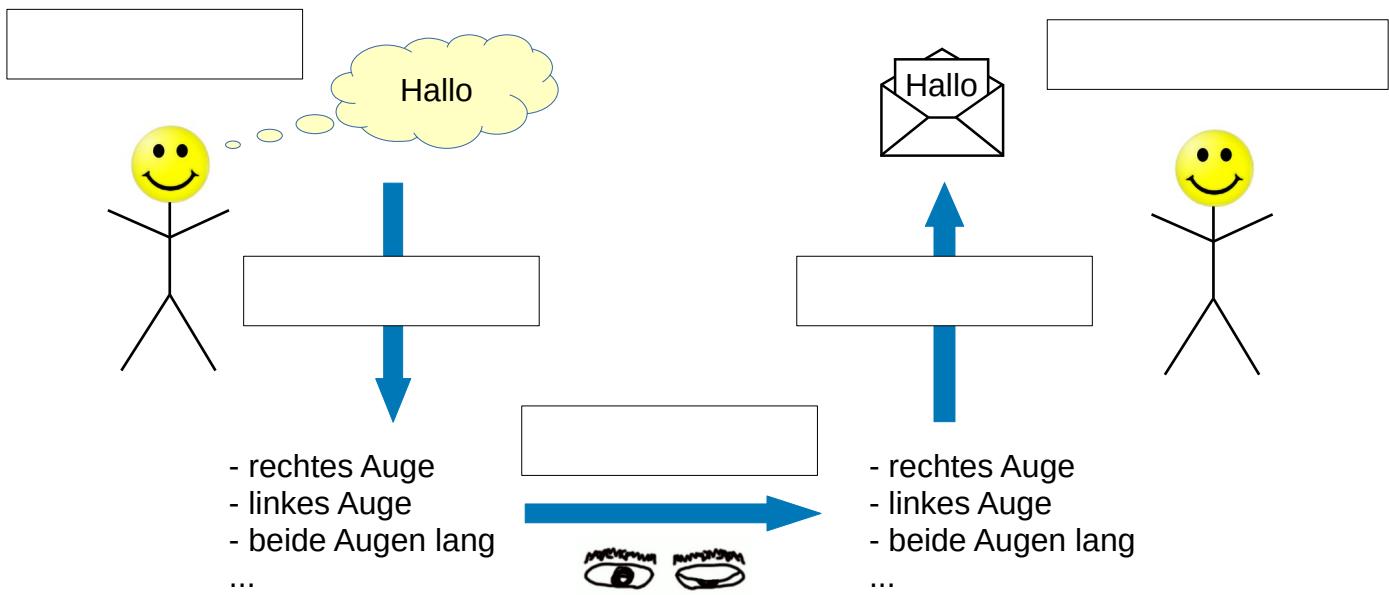
Vereinbarungen zwischen Sender und Empfänger



Sender und Empfänger müssen sich vorab auf Vorschriften zur Kommunikation einigen. Das Dokument mit den getroffenen Absprachen nennt man in der Informatik ein

Schreibe auf, was bei der Blinzelkommunikation sinnvollerweise in einem Protokoll stehen sollte:

Das Sender-Empfänger-Modell



Ergänze die folgenden Begriffe: Codieren, Decodieren, Sender, Empfänger, Übertragen